

ダンスカンパニー生成に関する一考 ～ダンスカンパニー〈プロジェクト大山〉を事例に～

Study on generation of dance company

～In case the dance company "project ohyama"～

三輪 亜希子、田代 順
MIWA Akiko and TASHIRO Jun

[要約]

筆者の所属するダンスカンパニー〈プロジェクト大山〉は大学という教育機関から発足した。卒業から様々なターニングポイントを経過し、発足10年目を迎える現在も活動の幅を広げながら日本のダンスシーンにおける地位を確立し始めている。〈プロジェクト大山〉はコンテンポラリーダンスのカンパニーである。コンテンポラリーダンスが日本に根付いてから30年あまりの時間が経過した。同時代の感性を取り入れ、斬新で新しい演出に富んだ芸術として瞬く間に90年代のダンスシーンを彩ったコンテンポラリーダンスであるが、現在は、手法や振付がある程度確立され、新しさが生まれにくいと認識されるような過渡期にもさしかかっているといえる。また、日本ではダンスが職業化していないという事情から、日本における多くのダンスカンパニーは契約や組織規定のない緩やかな結束で成立している傾向がある。こうしたことを背景に、この論文では、日本のダンスカンパニーの生成に関してメンバーの言葉を読み解くことで考察していく。今回を初考とし、さらなる考察の展開を図る計画である。

キーワード：

コンテンポラリーダンス、カンパニー、生成

[Summary]

This study is research on a dance company "Project Ohyama" which I belong to. The choreographers and dancers in that company have graduated from the same university. I have been participating in this company from its starting. We have experienced many turning points since we graduated, and now we are about to get a certain position in Japanese dance scene. Our dance company offers contemporary dance. Contemporary dance began in the 1980's. It overwhelmed Japanese dance scene of the 1990's by taking sensibility to the times, and putting new and striking production.

But now, Contemporary dance is in a transition period. That is because of that it has been facing to difficulties to find fresh breath in its works, and also many of

dancers are struggling to make their living in Japan. Most of Japanese dance companies are moderate unities and have tendency to be organized without contract or provisions.

Therefore I research into the case of the dance company in Japan, and consider its history (elements) through interview to the dancers..

This paper is a first step and so I'm planning the next detailed development.

Keywords:

contemporary dance, company, generation

1. はじめに

ダンスカンパニーとはどのように形成されていくのか。そもそもカンパニーというは会社、組織のことを指し、ダンス以外にも企業や集合体の呼び名として使用されるケースが多い。組織の呼び名としては他にグループやユニット、サークル、団などもあるため、集団名にカンパニーを利用する事がダンスにとって概念的規定をもつわけでは決してないが、カンパニーを多用する傾向がある。また、本論はこの呼び名の由来について考察を深めるものではない。組織が形作られていく過程について組織の内部者から聞き取った言葉への読み解きを通して考察することを目的としている。対象はコンテンポラリーダンスカンパニーとする。研究方法は、インタビューデータからの考察を主とし、話の脱線を許す半構造化インタビューを採用した。インタビュアーを2名置き、あらかじめ用意された質問を1名が行ったのちに追質問として更に内容の掘り下げをもう1名のインタビュアーが行うという体制をとった。

語彙規定

コレオグラファー：作家、振付家

2. コンテンポラリーダンスの変遷

コンテンポラリーダンスの歴史的位置づけとしては1980年代頃にヨーロッパを中心に発祥したとされる。型通りでない創作的なダンスとして、現在世界各地に広がり、演出や上演の場においても進化を続ける舞踊のことを指す。動きのジャンルや発表形態に固定概念を持たず、バレエや民族舞踊、ヒップホップ、サークルといった多数の身体表現とコラージュされながら進化した。それを支えるのは作家、振付家、演出家の存在であり、個々の哲学や舞踊思想が大いに反映された舞踊とも言える。振付家の思想が大きく反映される作風と共に、創作の過程や上演の規模も多様であり、カンパニーの形態が振付家によって大きく異なる点もコンテンポラリーダンスの特徴の一つである。

3. コンテンポラリーダンスにおけるダンスカンパニー

コンテンポラリーダンスとは、「同時代のダンス」や「既存のジャンルに回収されない新しい舞踊の総称」¹⁾とされ、同時代性に重きをおく傾向があり、社会的な影響が演出や上演の場に大きく反映する。その組織のあり方も様々で、ダンスカンパニーの形態や規約、活動状況はその集団が誰を中心としているか、どのような背景を持っているのか、また資金や環境との関係によって多種多様の形態がある。例えば欧米のダンスカンパニーは、国営化や民営化されたものが多数ある。そこではシステムティックにカンパニーが構成されており、ダンサーは契約を結んで年単位でスケジューリングされた公演及びリハーサル活動を行う。一方日本においては、稽古場やスタジオといったダンスを訓練する環境は多数あるが、国営化、民営化されるような文化の一部としてのダンス組織は極めて少ない。多くのダンサーは、リハーサルや公演期間外の時間にダンスインストラクターやダンス以外の職業に就きながら生計を立て、舞台活動を並行して実施する手段を取っている。また、組織作りとしても日本独自の進化がみられる。芸術を主軸とする教育期間の延長線上や部活というシステムで生まれたチームなどが、そのまま文化事業を担うようなダンスカンパニーとして活動を続けているケースがある。恐らく彼らは、組織の特徴や活動の方向性といったビジョンが先にありそこに対して形成されたということではなく、学内の発表や課題の経過を踏みながら自然発生的にチームのあり方が形づくられていったのではないだろうか。ここで、日本のコンテンポラリーダンスのカンパニーを幾つか挙げる。

コンドルズ

1996年発足、近藤良平が率いる男性ダンスカンパニー。トレードマークは学生服であり、初演作品『太陽にくちづけ』以来変わらず20年間この衣装である。コントや影絵、人形劇、映像などを多彩に盛り込んだ演出が特徴で、渋谷公会堂公演にてチケットを完売させるなど日本のコンテンポラリーダンス界では異例の観客動員数を記録している。初代メンバーは大学別の創作コンクール「All Japan Dance Festival in kobe」の男性楽屋で知り合ったという。2005年第4回朝日舞台芸術賞「寺山修司賞」受賞。NHK総合「サラリーマンNEO」内「テレビサラリーマン体操」や、NHK連続テレビ小説「てっぱん」オープニングの振付出演、NHK紅白歌合戦出場も果たしている。

ダムタイプ

1984年に京都市立芸術大学の学生を中心に作られたアーティスト集団。古橋悌二作品『pH』が大きなブレイクのきっかけとなる。断片的な映像やノイズを駆使したスタイルッシュな演出が特徴的である。建築、美術、デザイン、音楽、ダンスなど異なる表現手段を持つメンバーが参加し、しばし「マルチメディア・アート・パフォーマンス・グループ」と呼ばれる。組織構成も特徴的で、固定メンバーを持たずリーダーを擁立しない共同制作の方法を取る。

ニプロール

矢内原美邦を中心に、映像作家、音楽家、美術作家が集うパフォーミング・アート・カンパニー。1997年発足。ダンサーは作品ごとに大きく入れ替わる。主宰の矢内原は高校

時代から全国高校ダンスコンクールのNHK賞受賞等、数多くの賞を受賞している。大学で舞踊学を専攻した後、ブラジル留学、映像学校に進学の後、カンパニーを設立。2012年に作品『前向き！タイモン』で第56回岸田國士戯曲賞受賞。横浜文化賞文化・芸術奨励賞受賞。美術館やギャラリーでのパフォーマンス、ビジュアル作品の発表など身体表現の幅を広げている。

珍しいキノコ舞踊団

1990年演出振付の伊藤千枝を中心に、日本大学芸術学部のメンバーでカンパニーを結成する。演劇界での注目が先で、1992年小劇場の登竜門であるガーディアン・ガーディアン演劇フェスティバルに出場している。日常の「普通さを表現する」というコンセプトのもと、暖かみの溢れる作品を創り続け「ポップでキュートな」と評される。代表作『フリル（ミニ）』は、日本舞踊批評家協会新人賞を受賞し、アビニヨンほか海外数カ所で上演される。

4. プロジェクト大山の歩み

2006年に古家優里を中心に、お茶の水女子大学舞踊コース卒業生によって結成する。在学中より、全国創作舞踊コンクール等に出場しながら、作家と出演者としてのお互いの研鑽を積む。卒業後、共同創作への意欲が沸いた同級生によってチームが結成され、コンクールやチケットノルマのある公演へ作品を出し続ける。結成3年後、2009年に全国巡回型の公演「踊りに行くぜ！vol.8」に選出される。同企画で最終的にファイナリストに選出され東京・大阪公演を果たす。同年、フランスの都市ニームで行なわれた「L'EXPERIENCE JAPONAISE」へ招聘され初の海外進出を果たす。この頃から、プロジェクト大山の作風やキャラクターが認知され始める。メンバー内でカンパニーという意識と責務が大きく芽生えたのもこの頃である。2010年には、日本で最大規模のコンテンポラリーダンスコンクールである「TOYOTAコレオグラフィーアワード2010」にて次代を担う振付家賞を主宰の古家が受賞。受賞の理由は、振付力と可能性との評価であったが、結成当初と比較するとカンパニーメンバーが作品への信念が高まった時期でもあった。大きなコンクールに出場できる機会を得たことが一因となり、学生同士の関係性から共同創作の出来る振付家とダンサーという関係性へと変化した頃であった。受賞後、2011年には高知・金沢での受賞者公演、長塚圭史演出・シスカンパニー制作『ガラスの動物園』へカンパニーごと出演オファーを受け、更にNHKのEテレ「みいつけた！」番組内コーナー「オフロスキー」への振付・出演等が続く。結成当初から、全員が教員やOLの仕事をしながらカンパニーダンサーとして所属している。これも一つカンパニーの特徴であり、今では教育とダンスや教育とカンパニー活動の結びつきを考えるもの、普及や広告とカンパニー活動の結びつきを考えるものがメンバーにいる。

5. プロジェクト大山の活動歴

- ・2007年JCDN『踊りにいくぜ！！vol.8』に参加。
- ・2008年10月 大野一雄フェスティバル参加（以来、毎年参加する）。
- ・2009年2月 横浜ダンスコレクションR本選出場、審査員賞 受賞

- ・2009年3月 南仏ニームでのビエンナーレL'EXPERIENCE JAPONAISEに参加。
- ・2009年 中田ヤスタカプロデュース MEGの『SKIN』にPV出演、ライブにも出演。
- ・2010年7月 トヨタコレオグラフィーアワードにて 主宰古家が「次代を担う振付家賞」受賞。
- ・2011年 トヨタコレオグラフィーアワード受賞者公演として、東京・高知・金沢で『キャッチ・マイ・ビーム』を上演。
- ・2012年2月 横浜ダンスコレクション受賞者公演に参加。
- ・2012年3月 T・ウィリアムズ原作/長塚圭史演出『ガラスの動物園』 振付及びダンス出演で参加
- ・2012年6月 単独公演『みんな しってる』@スパイラルホール
- ・2012年12月 単独公演『ホルスタイン』@あうるすぽっぽ
- ・2013年2月 TPAM2013 トヨタコレオグラフィーアワード受賞者としてショーケース?
- ・2013年3月 六本木アートナイト2013 に出演
- ・2013年7月 単独公演「ファンタジー」@シアタートラム(三軒茶屋)
- ・2014年4月 六本木アートナイト2014 に出演
- ・2014年5月 福岡演劇フェシティバル「ご開帳」@イムズホール
- ・2014年3月 セッションハウス D-ZONE リレー単独公演「オオヤマニアック」@セッションハウス
- ・2015年2月 ダンスアーカイブプロジェクト2015 「をどるばか」 @BankART Studio NYK

6. インタビュー調査（ダンサー A）

質問1
振付家の下で踊ろうとなった経緯
大学の同級生だったので、大学の授業内で一緒に作品をつくる機会があった。それが振付家になったり、作品に対して意見をする機会があって、その古家さんが考えていることや動きの出し方が面白いなと思っていた。 学生のときに一緒にやっていた。良く知った仲というのがすごくあると思います。 きっかけというのは学校での授業の中とか部活の延長線上にいまがあるところだと思っています。
質問2
ご自身がカンパニーに入団したと思う時期を想像して、それまで抱いていたコレオグラファーへの印象の違いはありますか？
学生で、お互いが未熟なときから知っていて、それに比べるとやっぱり悩んでいるポイントはこの辺かなとかがお互い分かるようになってきたので、向こうも少しづつ発信してくれるようになったというか。 作品の作り方をカンパニーとしてどうやっていくかというのはやりながら成長しているのかなとは思います。 動き。学生のときにいろいろなダンスを観たり、他の振付家のところで踊ったことが他のメンバーに比べたら多くはないですが少しあって 動き。学生のときにいろいろなダンスを観たり、他の振付家のところで踊ったことが他のメンバーに比べたら多くはないですが少しあって。そこでやっぱり古家さんの身体から出てくる動きというのはちょっと独特な、他の振付家にはないものがあるなというのは続けていく中でより確信が出来たところ。
質問3
ダンサーA本人がカンパニーーだと思った時期はありますか？
一つは学校を卒業してそれでも振付家を中心としたメンバーと一緒にやっていこう、学校の部活とか義務というか環境的な要因はなくなったにも関わらず一緒に踊ろうとした時点からそれはカンパニーなのかなと私は思います。
質問4
入団したときから継続的にカンパニーーにいることを後押しした理由はありますか？
この人なら面白いことが出来そうだなという、振付家自身の魅力もあります。 自分がダンサーとしてすごいテクニックがある証でもないし、それよりも身体の特徴とか振付家と似ているところがもしかしたらあるかもしれないとか、このメンバーの中ではこういうポジションに私がいいかななどなどイメージできるので。 居心地がいいというのはあれですけど、他の振付家とかイベントでそういうのを見つけていくのも面白いなと思ったんですけど、一緒にやっていきたいなと素直に思えたということです。
質問5
コレオグラファー古家のクリエーションの中で、特に興味深かったことや思い出に残っていることはありますか？
作品になった時には発想が、プロデューサー曰く「出だしのシーンはいつもすごくいいね」というのもあって、この作品でこういうショーをやりたいとバッと彼女の中で出てくる画が結果的に大体面白いことになっている。話を聞いたときは「いや～それ出来るかな～」というのがいっぱいあるのですが、なんとかそれを形にしようという心意気と、結果面白いものが出来ているのがそれは興味深い。 メンバーの努力と振付家の思いの結晶 コケティッシュというか可愛らしいというか女性の身体の良さを無理なく生かしているし、子どもが真似したくなるってすごくいいなと思って、キャッチャーな動きを出せる人だなと思っています。

<p>質問6</p> <p>具体的に印象に残っているエピソードはありますか？リハの中でも、二人のやり取りの中でも構いません。</p> <p>色々ありすぎて。</p> <p>やはりと思った意味で印象に残っているのは、「ホルスタイン」という作品の時に、シーンの断片は結構前から出来ていたのですが作品としてどう通そうというのがなかなか決まらないで、このシーン私たち何の衣装着てるんだろうねというのが全然決まってないけど、今日リハ、もう舞台に上がるけど大丈夫というのがあって。バッと印象をみんなで共有できるシーンと、振りをつなぐときにあれ！こってどうだっけ？というのがあったままでも気にしないという言い方は変ですが、それはそれとして1時間の作品を本番までには持っていくという。</p> <p>あまりそういう、学生のときはありがちだったのですけど、他の振付家でそこまでそれが決まってないことってあるのかなと、気になるというかそういう創り方なんだなと思いました。</p> <p>動きは日常の動作とかだれかメンバーが遊びでやったことがそのまま振付として採用されちゃったりする、その動きの見つけ方というのが、みんなでたまたま遊んでてその遊びがそのまま一つのシーンになったりとか、印象的なリハーサルのシーンだったかな。</p>
<p>質問7</p> <p>「ホルスタイン」の作品の時のエピソードをお聞きしたいのですが、その境地であなた自身はどういう立場にいたのですか？メンバーからこの今までよいのかと振付家へ尋ねるなどはあった？</p> <p>たぶん言ってはいたというか、決まってないねとメンバーで思っていたとは思います。</p> <p>でも、やっぱり振付家である古家さんがこ一いいうシーンにしたいというイメージを一番持っているのを「待つ」じゃないんですけど、それを大事にしたいなというのを私は割と思っていて、迷っているのかなんなのか、迷っているんじゃないけど、ここまで出てきているけど形になっていないだけかなとか。それの後者かなとその時は思っていたのですが、結果出てこなかったからあれにならねという感じだったりして。</p> <p>あまり急かして無理に決めさせるというのをやった方がいい時とやらない方がよい時とあるのかなと。</p> <p>自分が何かものを創る時でも、今いろいろアドバイスもらうのは嬉しいけど、ちょっとそれ受けられないのだよねという状態もあるのかな、とそれを感じて。</p> <p>必要ななら言うし、待った方がよいたら待とうかなと思うみたい。</p>
<p>質問8</p> <p>質問7の回答はメンバーと振付家の心理戦ですよね、それを考えながら活動し始めたのはいつ頃かなと思いますか。</p> <p>割と学生の時からみんなで創るのを授業なり部活なりでやっていると、この人がやりたいのかなとか、やるって言ってあげた方がいいのかなとかは学生の時の方が思っていたかもしれません。</p> <p>今は古家優里が主宰のプロジェクト大山というカンパニーで活動する場合は、最終的な決定権というか古家の思いと違うものが出来上がらないようにというのは逆に意識しようかな。</p> <p>学生の時は学生の時なので、コンクールだったら結果をどうするとか別の観点も入ってくると思うんですけど。</p> <p>カンパニーの作品を創る時とか。イベントに出るときはもっと気楽に、時間ないから決めちゃおうというのは言うかもしれないんですけど。</p>
<p>質問9</p> <p>大山のスタイルについて、女性のみのカンパニーに対して</p> <p>よく女性のみだと、いろいろ感情的になってとか、派閥ができるというイメージを持たれる方もいるかもしれません、それが全くなく。仲良しよしともまた違うのですが、女性だからこう！というのをあまり意識せずに居られるのはいいかな。良いところかな。</p> <p>作品の特徴がたまたま今まで女性のみで成り立つものだったので、必要なら男性ダンサーが入ってくるだろうとはみてるんですけど。</p>
<p>質問10</p> <p>作品の特徴は、女性のみで成立しているものだとダンサー自身も感じているということだと思いますが、もう少し具体的に教えてください。</p> <p>群舞の創り方でみんなが同じコスチュームで頭もかぶっちゃって、バッと見誰が誰だかわからぬような格好で、色んなところから出でたり、場所を変えては同じ動きをしてみたり。魚の群れの動きを見ているような。個体差はよくわからないけれど、群れとして。昨日水族館に行ったので、「いわしフランジ」这样一个シーンがあったなって。そういうことが出来るのも女性、背が小さくとか大きいとか個体差はあれど、同じ星の人みたいなのが出来るには性別がないというのも特徴かな。男性メンバーが入ってもきっとあの青いレオタード着るんだろう。</p> <p>女性だからといいうぐさ、正面して首をかしげるとか、女性だけの世界をうまく使ったシーンもあるのですが、男女だとそれだけでストーリーが出来てしまうので、その男女のストーリーを今やってないんじゃないのかなと思います。</p>
<p>質問11</p> <p>衣装と音楽に非常に興味をもった観客も多いと思いますが、衣装と音への印象は</p> <p>衣装も音も、照明もそうなのですが、振付家のやりたいことにうまく力を貸してくれる。それぞれの人の作品でちゃんと古家の作品を生かす、お互いに生かすみたいなものが出来ている関係なんだなと、それは本当にすごいことでしかもみんな同年代でチームワークの作品が出来るのは、観客として見てもすごいことだと思う。衣装も素敵だし、音楽もオリジナル作ってもらうときもありものを加工してもらうときも色々やり取りしてちゃんと作ってもらっている。</p> <p>ダンサーもすごくそれに助けられている。この衣装でこのシーンをやるんだよね、というようなイメージが連鎖していく。</p> <p>古家の作品に限らずですが、「ガラスの動物園」という他の演出家の作品でダンサーとして出た時も、なんでこのシーンでこの動きなのかなと稽古着でやっていたとき分からなかつたものが衣装で舞台に上がって、そうやねとしつくりくるみたいな。私がダンサーとして全体的に見えてきてやっとしつくりくるというのを感じがちなのかもしれないですが、古家の作品では、衣装これだけね、音楽これだけね、よしいけるというのをすごく感じる。自信が出るというか、これまで間違ってないというのを感じます。</p>
<p>質問12</p> <p>大山で踊ることと他の活動と比べ、ダンサーとしての取組みに違いはありますか</p> <p>最近は古家のところばかりだったので、ただ、ホーム感が強くなってきているので作品もそうだしそれ以外のところでも古家のやりたいことを支えたいなと思っている。他の振付家のところだと、自分が作品にどうかかわるかとか、ダンサーとしてちゃんと期待に応えなきゃとかそういう思いの方が強くなるのですが。</p> <p>古家優里の作品でとなると、自分はともあれ作品はこうあってほしいなとか、自分じゃできないところをこのダンサーにこう動いて欲しいとか、古家はこうやるべきでしょという視点をもって参加していると今振り返ると思います。</p>
<p>質問13</p> <p>立ち上げが2006年と定義すると約8年間活動していると思いますが、ダンサーA自身の大山ダンサーとしてのターニングポイントはどこですか。</p> <p>ダンサーとしてはあまりないのですが、プロジェクト大山としては割とトントンとTOYOTAコレオグラフィーアワードを取るまでは来ているなという印象があってそれは本当に色々機会に恵まれていると思うし、その時自分で外含めて一緒にやっているダンサーがいることも、さっき言ったスタッフの力も揃ったというのも。</p> <p>TOYOTAって2010年？2008年って落ちた。2008年から2010年にかけて継続してレベルアップが出来ているんだろうなと、それを更に認めてもらえる場があった。お遊びじゃなくてちゃんと次代を担わなくてはそういう思いもみんな強くなれたんじゃないかな。</p> <p>賞を見るのはなんやかんやで大きな話。話を通しやすくなつたという事も含め。</p> <p>「踊りに行け！！」という企画もあったのですが、地方でもいっしょに踊れるねとかこの作品作ったから今度はこういう作品作ろうねとか、次に繋がるステップになっていたのが良かったなど。</p>
<p>質問14</p> <p>今後どうなっていくかと思うことをダンサーとして教えてください。</p> <p>個人的な思いなんですけど、古家さんの創る動きってキャッチーだし、古家さんっぽいねという、他のプロジェクト大山のダンサーが出てる仕事とかテレビの仕事があつても、それを生かせてもらえるのかなと思う。作品を創ること以外でもそういう場でどんどん古家さんの動きってこんなんだねっていうのを広めていって欲しいなどダンサーとしてでなく古家さんへの想いなのが。というか、それが出来るものなんじゃないかなと思っています。</p> <p>大山がダンスカンパニーとして公演をやついくのも、継続していくことが力になるんじゃないかなと思う。「次いつやるの」って聞かれるのは本当に有難いことだな。また親たいとか、観そびれて悔しいと思ってくれる人がいるというのはカンパニーとして続けていく上では、ファンの声がすべてじゃないんですけど、そこは続けて行けたらいいなと思います。</p>
<p>質問15(追質問)</p> <p>振付家がカリスマ的にほんといで、それをみんなが囲んでいるというカンパニーと受け止めていいのですか。</p> <p>私は、そうであった方がいいとは思います。言葉を選ばなければ便利というか。</p> <p>でも作品を創るとなると、それぞののダンサーが得意な動きがあつたりとかみんなから出てくるイメージもあつたりするので、作品を創るという意味ではそれだけではないと思っています。</p> <p>カンパニーとしてどうやっていきたいという方針を考えるときは、古家の意見を無視しては進まない方がいいと思っている。ちゃんと古家がどう思っているか引き出してメンバーもあげれたらと思いつつ。</p>

質問16(追質問) カンパニーに入った年代順というかヒエラルキーはあるのですか。
大学の卒業生でほぼ構成されているので、どうしても先輩後輩というのは出来ます
ただ、コミュニケーションの取り方は人によって違う、割とみんな自由なので、言いたいことは言う言わないことは言わないし、やりたいことはやってやりたくないことはやりたくないというか。自由だよね。
質問17(追質問) 古家さんがリーダーシップを取って、基本的には古家さんがリーダーとしているの。それともサブの人がいるとかはあるのですか。
時と場合によっては、こういう場面ではこの人がサポートしてとか、なんとなくメンバー内で役割分担がそれぞれあるので。適材適所ですね。
質問18(追質問) 意見の違いってあまりないですか。実はこういう考え方があるのだが・という意見は発生してこない?
いたたんやってみて、やっぱり納得いかないってなったらそなんだね、という。ダンスで一回やってみるって結構大変で、思うように形にするのが時間がかかるので。でも基本、もしメンバーから何か出れば一回検討してみる、みたいに、みんなでそのパターンでやってみるというのはあるかも。今あまり具体的に思いつかないですが。
質問19(追質問) しぶしぶ従つて、納得いかないんだけどそれをやるっていうことはある?それは少ないカンパニーなのかな。
多少はあるかもしれない。このシーンはなんだろうっていう謎って思う瞬間もありますけど、どうしても気持ち悪い場合古家さんへメンバーから聞く場合もあります。ちょっと気持ち悪いけどすごくいやだじゃないからいいとかダンサー内で折り合いをついているところもあるんじゃないかな。
質問20(追質問) 基本的に対立というのは生まれない?
あるときもありますけど、公演日がいつと決まっているので、どちらかに倒さないとねみたいな。
質問21(追質問) 古家さんの身体性って具体的にはどんなもの?フェミニンな動きとかに尽きるのかな。
動物とか虫とか、鳥とかが好きで、そういうところからきっとヒントを得たんだろうな。とか、何かの生物っぽいとか例えとしてもよく言葉として使っている。
質問22(追質問) 人間離れた動きで格好いいとかではないですよね。
そうですね、格好良すぎるのを嫌うっていうほどじゃないんですけど。ちょっと決めすぎないというか、あえて中途半端で終わらせるとか。魅せ方としての独特なところが出てきているのかもしれない。
質問23(追質問) 一言でプロジェクト大山の面白さをいうとしたら何ですか。一番の押し。
綺麗なハントコさ すごいテクニックをぱりぱり見せつける訳ではないんですけど、長くダンスをやってるメンバーが多いということもあって。やっている人が見れば複雑なことをしているなということを散りばめているので、フォルムとして雑なものでは決してない。でも変なって思うところが。ただ笑いに行かせているわけではない。
質問24(追質問) 男性メンバーを入れる構想はあると思いますか
作品に必要なら入れてもいいんじゃないかなとか、この人とやってみたいというのが振付家の中に入れば可能性はゼロではないと思います。
質問25(追質問) 女性だけでやっていくうというわけではない?心境の変化があれば
心境の変化があればですね。いまは聞いてないです。
質問26(追質問) 女性だけのカンパニーだと、(男女)はいるだけでストーリーが生まれてしまうという言葉もあったけど、ある種のストーリーのなさを追求しているという感じですか。
追及というか。私が出演したシーンの中でシャワーを浴びるというシーンがあってすごくシーンとして演劇的要素のあるものがあって、そういうシーンは作品のメリハリとかバランスとしてあるのだと思いますが、男女の愛を投影しますとかではないだろうな。
男性であることが必要なシーンがあれきつといるんじゃないかな。
質問27(追質問) 動きを追及するという、動きを見てもらうストーリーよりもですか?
ストーリーというか、その瞬間的な感情とか、「驚いた」とか「悔しかった」とか「切ないね」とかをストーリーじゃない何かで見せたいのかなと。シンプルな感情でなく「世知辛いね」とか「憎らしいけど可愛いか」もとか、そういうもやっとしたものをやりたいのかなと思ったことはあります。
質問28(追質問) ストーリーを見て感じるということではなく、気持ちそのものを動きで表現して、そのもやっとした気持ちを観客に与えるという感じかな
そうですね。観た印象ってきっとそうなんだろうなと思います。
質問29(追質問) 賞を取ったことがターニングポイントとして思ってよろしいですか。
そうですね。一つはあると思います。 自分たちも外も自覚しますよね。しかもトヨタの場合は、「次代を担う振付家」という賞の名前だつたりするので。
明らかにその時最終選考まで残ってたメンバーの中で、プロジェクト大山が賞を取ったということは、「あーなんかこういう期待なんだろな」というを感じ易い選考内容だったというのもあって。カンパニーとしてちゃんと作品を創る、新しいまでは、王道なテクニックとかもあるといえばあるのですが、ちゃんと創れる人を育てたいんだろうな、と個人的には感じました。
質問30(追質問) 古家さんは支えたいという気持ちが自然に沸いてくるということですか。振付の魅力があるからそれに惹きつけられてそうしたいということですか。
もし自分が違う人生を歩んでいたとしても、ダンサーでなくとも、きっと古家さんの作品を観たらこの人たち面白いな応援したいと思うと思います。
客観的に。
質問31(追質問) 最後に質問したインタビューへ質問があればお願ひします。
なんせ、私も「会社員です」といったり、ダンサーだけで食べていこうと思っていない人生なので、ダンサーを職業としているメンバーからプロジェクト大山を見た場合ともしかしたらちょっと違うんじゃないかなというのはあります。
じゃあ、なんで自分が職業ダンサーではないのかはなかなか答えづらいところはあるのですが。 それでも応援していきたいなと思っているのは今の質問の通り。普通に客観的に見て一番面白いと思っているけど何かという割と強い自信があるのでそういうメンバーも中にはいるんだなど捉えられれば。
質問32(追質問) プロジェクト大山の中でダンスをするということはダンサーにとってどんなことでしょうか
最近オーディションで参加してくれたメンバーもいるのですが。 大山の作品にではなく演劇作品に出るにあたりスケジュールがあうメンバーが揃わなかつたということもあって、新たな試みとしてオーディションをやってみたのですが、あとはワークショップで地方で子どもに教えるとか地方のダンサーと一緒にクリエーションするとかあるんですが。
ダンスをやっている人にとっても難しいんじゃないかなと、身体の使い方とか。ニュアンスと呼んでいるものが、決まりきったところへ持っていくのは訓練した人の方が割と出来ると思うのですが、そうでなくあえて外すとかは訓練ぱりぱりしゃったの方が難しいし、融通がきかないのかな。 ダンス全然やってない人の方がニュアンスは掴める。
でもテクニック的には難しいことだつたりするので、演劇だけをやっている人にはなかなか時間かかるだろうなと。本当に演劇をやっている役者さんに古家が振付をする機会もあったのですが、「やっぱり難しいねこういうのって」といってたので、間の取り方とかリズムの割り方とかぞーという意味ではダンス的なものがすごく多いのですが、いろんな要素があって、ダンサーにとってはこういう動きもあるんだねと新発見とかが多少はあるのではないかと。

質問33(追質問)
プロジェクト大山で踊ることがダンサーとしての自分に与える影響は何ですか。
一つは、ほんとうにゼロから創る。全くないところからシーンを創るという過程を通して表現ってなんだろうっていう根本的なことは思いますよね。
これはやはりすぎなんだとか、これは足りないのだとかの加減も。
振付をこういうシーンでこういう動きをやってと言われたときにもっとこうしてと言われたりそこはそうじゃなくてこっちでと言われると、ああそっかそういうことかと思うこともあるので、本当に動きで表現するってなんだろうて。
学習っていうのも本当は違うのですが、あ！だったらこっちの方がいいかなとか、このチームと合わせなきだめだよねとかがなんとなく演出として理解できる。理解できないと頭に入ってくれないというのがあるので、割と意図を理解するとずっとその構成、変更とかがあっても、こういう意図で変更したからこのタイミングでやることにならんだねって。ぱっと入るんですね。
理解というのは言葉として難しいのですが、そうそう腑に落ちる。
腑に落ちるとずっとくるけど腑に落ちないとずっと来ないことをひたすらやっている作品ですね。
ある程度シーンが出来てきて、じゃあ誰がどこで音楽に合わせてやってみようというときに、腑に落ちてるところだよねって一回やっておつけいをもらえるし、それが分かってないと何回もリハーサル繰り返すことになっちゃったりして、あれ？どこ引っかかるってんだろうなって。知らなかつたか～って。
質問34(追質問)
自分の認識と身体が一致しないとある程度難しいわけですね。
それはあるかもしれません。テクニカル的に出来るかどうかは置いといてなんですけど、練習しないと出来ないとかも結構あるので。
あと、メンバーでみんなで一齊に動きをやった時に、誰のあれが良かったからみんなの人に習ってってっていう指示があるんですね。それってやっぱり自分ひとりで踊ってると気付けなくて、メンバーが居て振付家が全て全体のバランスを見て、このシーンはこういうティストがいいとか、この人がやったこの動きが良かったとかが見えてくる。それはやっぱりカンパニーで振付家がいて踊っているとの醍醐味。
たぶん、自分がダンサーかつ振付家で、他の人に振りを付けるときには、自分がダンサーに入っちゃうと自分がいいと思っちゃうと思うんですよね。
振付家が客観的に観て、振付家が必要なこととして「このダンサーのあの動きを全体でやるべきだ」なのか、こ「のダンサーのあの動きがこうだから、この人は違う動きをした方がいい」とかが見えてくると思う。それはカンパニーで踊っていることの面白いことだな。
質問35(追質問)
ダンスを通したグループワークとか、腑に落ちるって大事なことだと分かりました。グループとして生成していく過程を振付を通してやってるのかなと思いました。
そうですね、一人じゃ出来ないことで、振付家がいてメンバーがいて出来て出来てなるっていうことは感じますね。
たぶん、特にプロジェクト大山だと、バレエだったらここまでの角度で手を挙げて、ここまで足を上げる美しいとかだと思うんですけど。
自分が美しいと思っているものがそのシーンでの正解かどうかは分からぬといふのが面白いことだなと思っていて、前後のシーンがこうだなったからこのシーンはこういう風にしようという決まりもあるので。
質問36(追質問)
バレエの場合には型とか流れとかありますよね。
身体的なものはこれがいいというのがあって、その中で、感情表現とか音楽性とかいわれているところでダンサーが個性を出していくと思うんですけど、その型そのものが、プロジェクト大山の振付の場合は、正解を見つけるまでが結構迷いそーという話はある。
質問37(追質問)
正解はあるのですか？
最終的に作品としてこうだったねとか、一本上演してみて振り返った時でこのシーンはこれが足りなかったねとか、そういうのを見つけていくというのは。再演出来るとそういうのを直そうと思えたりして。コンテンポラリーの作品は再演していくことで上製されいくこともあります。それをクリエイションしているのが振付家の人のことです。
質問38(追質問)
計画的な正解はないけど、そこに円周率のように近づいていくような感じですかね。
その時参加するメンバーで内容が変わっていくこともあるので。古典では出せない良さもあるのかなって。
質問39(追質問)
では最後に一言。
そうですね。グループワークと言われるとそんな大したことやってないなというのが正直なところで。学生の頃から長くやっているメンバーがいるのが大きくて、大学ダンスについて語るつもりはないのですが、そうやって頑張っている若いカンパニーも最近はいるのかな。学校で知り合ってちゃんとカンパニーとして頑張ろうと思いつきっている人たち。(プロジェクト大山以外にも)それはダンスという文化が上製していくのに悪いことではないな。

7. インタビュー調査（ダンサー B）

質問1
古家の下で踊ろうとなった経緯
振付家は、2学年上の先輩で学生時代のつながりとしてはモダンダンス部の先輩と後輩の立ち位置。学生時代は彼女の作品に出ることは一回もなくて、変わった先輩だなという印象を思ってました。自分が学生の頃から大山は活動していてそれを見に行ってはいました。
なぜ、大山がトヨタに残った時に呼ばれたのかは不明なのですが、お声がけ頂いてその時ちょうど、同学年のまりえとさやかの3人がお声がけを頂いて。
3人とも一緒に参加させて頂くことになりました。それがゆうり先輩の作品に出るのは初めてでした。
質問2
ご自身がカンパニーに入団したと思う時期を想像して、それまで抱いていたコレオグラファーへの印象の違いはありますか？
私は端から見てというか、後輩として振付家を見ていましたというよりは作品を見ていたという形ですが、変わった人なんだな、変態なんだなとは思ってたんですけど。でも、頭のいいしっかりした人なんだなと思って、作品を見ていました。作品を見てそう思ってました。
一番は構成を立てる時にすごく計算してるんだろうなと思って、振付とかは独特だし発想も独特だし普通に。
面白くて変な人なんだなっていうのはあったんですけど、でもすごく賢い人なんだなっていう風に思ってました。人の動きとか流れとかを計算してるんだろうなというのが一番印象的だったな～と思っていました。
実際は、あ、実際もやっぱりすごく計算してるんだろうなっていうのはあったんですけど。
でも基本ばやつとしている人なので、作品の根本的部分はすごく色々考えて計算してるんだろうなっていうのはあったけど、少なからず周りの先輩たち
同学年の人たちのサポートだいぶ効いてるんだろうなっていうのは参加してすごく思つた。
でも結局先輩たちが振付家の思うところのベースを考えて作品を作っているので、たまに振付家がオールオッケーで受け入れる時もあるけど。
基本的に振付家が吟味して、計算の中で作品を作っていくんだろうなっていうのがあるから。少なくとも作品のことをすごく考えて作品を作っているのだなって思つた。
でも普段の私生活が結構バヤつとしているから、ダンスの時はスイッチが違うんだろうなと思ってみています。思いついたことはやってみたいと思う。
タイプでそれを最後計算できちと作品を作れるから賢いと思います。

質問3 入団したときから今まで切れずにカンパニーにいることを後押しした理由はありますか？
<p>単純に居心地がいいというのはあって、もちろん後輩なので、後輩としては先輩という人たちと私たちと下の後輩と、大学女子大の縦系列の中です。</p> <p>大山というカンパニーがあるのですが、それでもなんていふんですかね、居心地がいいのがいい。最初入ったばかりの時は何も言えなかつたのですが、後輩なので。作品についても、大山の活動についても私たちは口出しますんではなくてダンサーとしてあるっていう立場で最初はいました。</p> <p>でもここ数年は関わりが変わってきて、大山は全員が大山の活動に参加している。普通のカンパニーって、振付家がいて、ダンサーがいて、制作の方がいて、それぞれ役割をもつ人たちがいる。</p> <p>大山はボスという振付家がいるところに、みんなが参考で、いろんな助言やサポートをしながら、それをボスが聞いて決定権をもつ人。</p> <p>制作も大山の活動について決定権はボスにあるけど、みんながそれ色々な考え方をもって、色んなところにアプローチをかけて。もちろん外部からの依頼もあるけれど。大山の今後はどういう話をできる環境は私にとって居心地がいい。</p> <p>ある意味フラットな関係でカンパニーメンバーがいられるんだろうな。</p> <p>中でも色々な役割があって、適材適所というか。それでもホワッと大山というグループ自体がまとまっているということが居心地がいいのだろうな。</p> <p>きちっと言える人もいるし、それでいいなと思います。</p>
質問4 コレオグラファー古家のクリエーションの中で、特に興味深かったことや思い出に残っていることはありますか？
<p>結構、作品のコンセプトについて話してもらうってkに公演のぎりぎりなんですけど、タイトルが先にあっても、ゆうり先輩が思い描いていることや作品についての色んなことが分かるのが公演の2週間前とかにきて、私もわざわざ聞こうってことはないんですけど、それが面白いですね。</p> <p>何が面白いって、じゃあクリエイション始めようってなってゆうり先輩が作品を作る時って大体イメージの音があって、そこにたぶん何も考えてきてないけど、こういうものがたりたいっていうとりあえずの雰囲気が入ってきて、周りのダンサーがここでこういう感じにしたいんだけっていう、こういうのはどうっていうのが合はさって行って、そこから組んでいくという作業がある。</p> <p>他のカンパニーの人たちと比べてというよりは、すごく作品にとにかくするのが漠然としていて、おおまかなところから作品を作ることが始まっている。</p> <p>タイトルとかコンセプトとかに頼らなくして、単純に動きを見た目として面白いものを追求できる、余裕ではないけど、そういうところに重点を置いているのがよくわかる。</p> <p>コンセプトによりすぎると演出とかに偏るところがあるけど、どうよりはまず動き。見て面白いっていうのがあるんだろうなと思う。</p> <p>あとは、音楽でだけちゃんとついてくれているけど、音にもすごくわかるから、作品を演出で魅せるというよりは作品をビジュアル的に、視覚的に魅せるということに長けているんだろうな。もちろんコンセプトを伝えることも元々あるし、それに乗つかった演出もするんだけど、視覚的な魅せるという動きとか衣装も音楽も魅せるということがゆうり先輩はいいと思ってるんだろうな。</p> <p>なんていったらしいんだろう、難しい。演出はいつも後についてくる。構成や小道具とともに。体の動きを魅せるのが重要なところにある。</p> <p>ゆうり先輩でしゃべるのがあまり得意じゃないから、言葉に言わなくてたまに絵とか書いて見せたりしますよね。言語というよりは視覚的な何かがイメージとして元々持っているんだろうなと思いました。</p>
質問5 大山のスタイルについて、女性のみのカンパニーに対して。
<p>衣装の千代ちゃんも、音楽のたけちゃんも、大山の作品をずっとやってきていて、振付家のことによくわかっていて、大山を好きでいてくれている人たちがスタッフとしていてくれているのはすごく大きい。すごくラッキーなことだと思います。</p> <p>音楽も衣装も最高だと思います(笑) 大山になくてはならない一要素になっている。</p> <p>衣装も振付家が千代ちゃんと一緒に相談しながらやっていると思うけど、それを形に出来るセンスがすごい。</p> <p>音楽も色々あだこだいってはいるけど、基本的にはたけちゃんの持ってくる音に乗る。基本的にこういう感じにしてほしいとは伝えているとは思いますけど、うまく融合させる力を音楽家が持っている。すごいなと思います。</p> <p>世の中にはいろんな面白いものを作っている方々がいるから(すそさんももちろんそうだし、コラボレーションも面白いとおもうけど、大山の根底のところには二人の力が多大に影響している)。</p> <p>大山のユニークな印象を与えられるってすごいですね。一番最初にあの衣装だったからインパクトだったとおもうけど、一回大野一雄ダンスフェスティバルでやったピンクの衣装は、あれは規制品だけど、帽子は千代ちゃんですよね。あれがすごい印象的で。</p> <p>(トヨタが本格的に千代ちゃんデビュー、2009年のカズフェスで頭だけ依頼してからですね)それが、良かったね！って。印象的だったから。</p> <p>大山はそれ以降被り物というか、特徴として、ユニフォーム的意味合いとしてもキャッチャーですよね。お客様にとっては。もしかしてそれが一個もなかったら、あれ？着ないんだ～、ちょっと寂しいとなるかもしれない。衣装も音楽もすごくキャッチャーだなどおもう。ゆうり先輩の振付に関しても。</p>
質問6 女性のみのカンパニーに対してはどう思われますか？
<p>私は、同期の組んでいるコンチも女性のみの集団なのですが。ただ、普通の女の子の集団というよりは、もっとさっぱりした関係なんだうなっておもうんで。別にそんな、影でこことか無いし。言いたかったらいい。唯一コンチと違うのは、同期と先輩・後輩になりたっているところがあるし、そこも先輩たちは気を使わ無いでっていうフラットな関係でいてくれてるし、居心地がいいなと思いますね。</p> <p>ただ、個人的に別の主催の公演に出ていて、先輩が見にくる時は、やっぱいどうしよう(緊張する)つとはなりますね。</p> <p>ライブで男人と踊る機会が少なくて、つい最近参加する機会があって、男人と女人って観点が違うとおもう事がある。</p> <p>作品のことでもなく普段会話していく、なんでそんな風に考えるんだろうって。思考の派生する方向が違うんだろうなって思った。その時は演劇の人もいたからかもしれないけど、それは面白いなって思った。</p> <p>大山もコンチも女だけの集団で、やっぱり女性というか女っていうことが作品の大前提としてあるというの思う。</p> <p>大山もとくに母性とか女性とか、動きにしても作品のコンセプトとしても女という部分が強く押し出されているというか現れるんだろうなって。</p> <p>男人にとどても興味深い部分だと思う。そこから男の人と女人の大山を見ての印象って違うんだろうなって。</p> <p>別に私が大山について、男性的目標をもって参考しようという気もないし、観客は老若男女いて、その色々な観点を考えて作品を作る必要はないから、大山の持っている女性という観点を大事にしているという点では明快で、いいなって思うし、あとは女性だけで集まる恋愛の話とかが始まるのはすごく楽しい。それで男の人がいる環境とは絶対違うし、もちろん子供ができたとか結婚するとか、彼氏が出来たとかそういう話って女の人の、「女子」という中で生まれるもののが少なからず作品には影響するし、男の人とは違う観点や女だから生まれる部分はあるんじゃないかなと思う。</p> <p>大山に男の人がいたらどうだうっていうのは想像する。男の人が入ったらどうなんだろうって。リフトとかしゃうのかなって！</p> <p>男の人があなたの動きをするっていうのは興味深い。何に見えるんだろうって。大山って土偶っぽいじゃないですか、衣装もそうだけど。土偶ってばせいじょ、女人の象徴だから。動きの丸い感じの印象もだと思うんですけど。</p>
質問7 すごく長い期間活動しているとはおもうのですが、具体的に印象に残っている一場面というかエピソードはありますか？リハの中でも、二人のやり取りの中でも。
<p>印象に残っているというか、いつも思うのが、ゆうり先輩がわーっと(焦って)なっているときに、周りの先輩はほっておくんだなっていうんですね。やれば出来る子なのよっていう。みんな分かってやっているのが面白いな、って。言うだけ言うんだけど、最終的にはゆうり先輩をほっておく。それってすごい信頼関係だなと思う。</p> <p>でももうと厳しくしてもいいだうなと個人的には思っている。お尻を叩けばもっと出来る人だって思う。でもみんな優しいから、最後まで面倒みてあとはほいってするっていうのが現状ですね。</p> <p>面白い関係性だなと思います。私自身は、カンパニーの、大山の中ではいわゆるダンサー班みたいなくくりでいさせて頂いているんですけど、下手なことさせられるから(笑) 例えば、性教育の先生とか、面白いんですけどね。自分が大山の中でもどう立ち位置でいたいというか色々な経験はしたいのですが、ちゃんとダンスを踊れる人でいたいな。(ほかのダンサーやお客様に)渡してきますっていうスタンスでいたい。</p> <p>単純に大山で踊っているのは楽しいので。お金にならないとしても。</p> <p>みんな働きながらやっているから、私も自由に働いていますけど、みなさん月曜日～金曜日で働いて、稽古に来て有給とって本番迎えて、それでも踊りたいと思えるカンパニーがあるっていうのはすごいですね。</p> <p>それはゆうり先輩のカリスマ性？(笑)もちろん人柄もあるし、作品の力もあるし。私は大山面白いと思っているので色々な人に観て頂きたいと思っているので。活動の範囲広げて地方とか、うまくやっていけたらいいなって本当に思う。こんな面白いのに、なんでみんな観てないのっておもっちゃう。</p> <p>もったいないなって思うんですね。みんなもとつて観たらしいのに、見てるメンバーの私がいるのもなんですね。でもみんな大山の作品が好きだから参加しているんだと思う。かわいいですよね、ゆうり先輩って。愛らしいですよね。ほっかけない、チャーミングである。</p>

<p>質問8</p> <p>大山で踊ることとその他の活動と比べ、ダンサーとしての取組みに違いはありますか</p> <p>大山の動きって振付家に起因しているから、すぐ踊りにくいんですよ。踊りにくいというかそんなポーズ出来ませんとかそれどうやってやってるんですかみたいなことが多々あって。</p> <p>それはシーンとして他のメンバーから出てる時もそれはその人だから出来るんですよってことで色々ある。</p> <p>だから、振付に関しては与えられたものを受け取っている。与えられたものとなるべく忠実に出来るようにダンサーとして勤めている。</p> <p>他の振付家の方がいてそこに参加するときは、もう少し自分から発生させて、振付に反映させる部分があつて。ワークして振付家がそれを見ながら何かそこからピックアップして振付を考えるとか。こういう感じをやってみてと言わされたものをやってみたところで、じゃあそういう感じで。</p> <p>言葉が違うかもしれないけど、私が何か与えて、振付をもらうという関係性がある。それって、私自身から生まれるものを感じてもらっている。</p> <p>振付家のコンセプトに沿うように、抽出されたものをうまく融合させて動きができるっていう過程がある場合が多い。</p> <p>でも大山は、ゆうり先輩のイメージ。ゆうり先輩の動きのティストというのをどうにか私のものにしよう。どういたらゆうり先輩みたいなフォルムになるのだろうと思いつながらやっている。</p> <p>しかしそれがうまくいかなくて。うまくいかないというか大山って色んな人がいて、同じ動きをしてるはずなのにどうも一緒にならない。そこから滲み出る個性みたいな、同じものをを目指してるので違うものが出てくることって、もっともっと絞り出された個性みたいな。最小限に満足してつぶされてそこからジワって出てくる個性が、大山のダンサーの動きのあり方。</p> <p>他のダンサーがどう思ってやっているかは分からないのだけど、でも少なくとも同じ振付をやってるのに全然違うというのは、みんなが近づこうとしてぎゅっと凝縮されたところからこぼれ落ちる個性って結構濃い個性が出るから面白いんだろうなって。</p> <p>それ以外のシーンで個性を際立たせるシーンが大山にはあって、このシーンはこの人の特徴があるというのはカンパニーだけじゃなくダンサーが立つ。たとえば、長谷川風立子って大山であれやった人でしょうとか。三浦舞子って牛やつてた人、加藤未来はミス牛乳ね、っていうダンサーを立てるシーンがあるのは面白いというか、わかりやすいというか、やり甲斐があるかな。それで観てる側にもキャラクターだし、ダンサーとしてもやりがいがある。見合ったシーンが与えられているということは、大山っていうカンパニーだけでなくダンサー個人がたつし、作品を作っていて面白い部分だなと思っています。</p> <p>私は人魚がやりたかった(笑)</p>
<p>質問9</p> <p>大山ダンサーとしてのターニングポイントはどこですか</p> <p>「キヤッチャマイビーム」の時はわけもわからずやっていました。初めての作品ですし、結構ベースができていたので、創作というかクリエーションの過程をあまり踏まずに振りをもらってやるっていう立ち位置で。そこまでがつづり踏み込みという感じではなかった。受賞者公演をするときに…そのときもあんまり何も考えて無かつたからな。</p> <p>というかいつから自分が正規メンバーになっていたのか分からん。あれ次の公演も呼ばれるな、ぐらいの。あなたは今日から大山メンバーですって言われることもなかったので、次も呼んでも見えるラッキーブラのスタンスでしたんすよね。</p> <p>ターニングポイント…。あ、話がずれるかもしれないのですが、みんな仕事もっているから、稽古に出来ないで作品が進むと出番がなくなるんですよ。その場にいる人で構成していくから。今はそんなことないんですけど、キヤッチャのときは特に稽古にないと出番がなくなるっていうそれがすごく悔しくて。構成組んでるときに稽古にいないと自分が出でないっていうのがあって。もっとちゃんとダンサーやりたいっておもって仕事を辞めたきっかけになったのは確か。</p> <p>私はもともと月～金で働いていて、9時～18時で仕事して、残業があると稽古にでれないとか。踊りたいのに。ダンサーとしてのスタンスは、会社に入るときから決めていたのに、もっこり大山でダンサーやりたい、地方もいきたい、でも仕事があって出れないのが悔しいと思ったときに、じゃあダンサーをちゃんとやろうって思ったきっかけだった。大山で踊れるなら、もっとダンサーとして確立したいと思いました。おかげで仕事を辞めました。</p> <p>仕事を辞めたのは、2012年2月、ガラスの動物園の稽古はじまり前かな。</p>
<p>質問10(追質問)</p> <p>質問9の回答から、大山のダンスカンパニーに対してのダンサーとしてのアイデンティティはないということですか。</p> <p>最初のトヨタのアワードで呼ばれた時は、その時の助入を要因だと思っていた。受賞して、受賞作品は作品のメンバーとして出るんだろうな。</p> <p>でも、大山のメンバーだから今後の予定も聞いていくよっていうスタンスではなくて、いついつに公演があるから出れる?という間かれて、大山がみんな仕事でその時に出れる人がまちまちでその都度聞いていく形で、ああまた呼んでくれるんだ、そこでいいんだというつもりで参加していました。</p> <p>メンバーではなく助っ人と思っていた。</p> <p>(プロジェクト公演みたいなものかな?)そうですね。</p>
<p>質問11(追質問)</p> <p>普通のカンパニーには役割があるのでですか</p> <p>普通はオーディションをして、カンパニーダンサーを募ってそこからピックアップしてこれから団員ですとなります。それではなかったですしどんどん呼ばれたのも分かんないですし、もともと先輩たちがやっていたグループなので、後輩もそこには数名入っていたのですが、そんなに関わりも無かつたのになぜ私が。</p> <p>(いつ頃からカンパニーダンサーと意識したのですか?今も助っ人感は抜けない?)つい半年ほど前にみわあき先輩から今日からメンバーですと言われた。言われたことないって話をしたら、その場で言ってもらつたんです。もちろん作品にいろいろ関わらせて頂く中で、自分も関わっているなという意識はあったので、そこに対してアンデンティティが全くないかというとそんなことはなくて、徐々にですね。(日本の昔の集団に近い)</p> <p>(今は助っ人を因意識はないのです?)はい、そうですね。</p>
<p>質問12(追質問)</p> <p>オーソドックスなダンスの作り方というのコレオグラフがあつてそれをなぞつていうのですか?</p> <p>それは作者の人によると思います。一概にそうとは言えない。ゆうり先輩のやり方が特徴的かと聞かれるとそうではないかもしれない。</p> <p>(古家さんの動きがコレオグラフの手本となる?)はい、そうですね。ゆうり先輩ですよね、大山は。でもここにこういうのが欲しいという時に他のメンバーからでもるものもあるので、それは作品の一つのシーンになる。</p> <p>(古家さんの動きの型、型といつていいのかな、なぞるのですか?古家さんが型になっているのか)大山の動きの特徴として、鎌足とか肩が上がるとか、お尻がぶりつ出てるとか、大山っぽい動きのことはあると思います。それでゆうり先輩の動きに近い。</p> <p>(例えばババタラとすごく違うね、あそこはワンマンで動かしていく。大山のキャラたちというのはすごくわかる。他のダンスってそこは演していくイメージで、一緒に動く時はキャラ立ちしない書きがるので大山らしいな)そこもカンパニーによると違うと思うのですが、大山はオーディションで取っているわけではないから、結局、オーディションはどこを見てもかにものよける作者の思っている人にハマる人を取るやしないですか。でもそういうわけではなく。ゆうり先輩としてのこだわりはお尻ぐらいで、その人がすごく何かができるかといふところを見ている訳ではないかなと。愉快な人たちの集まりだとは思いますが、ゆうり先輩が思ってピックアップして選んでいるというよりは、寄せ集めたものをゆうり先輩がうまく使っていると思う。</p>
<p>質問13(追質問)</p> <p>ダンスが踊られる人でいようという話がでましたが、このスタンスはダンス要因として助っ人と入った感覚の時からですか。</p> <p>大山のメンバーは色んな人がいて、少なくとも私は踊れる人でいたい。カンパニーメンバーとして、身体能力として踊れる方だと思っています。</p> <p>自分がそう思っていることなので、大山が面白いキャラクター集団ではなくてダンスができるという大前提があるべきだと思います。魅せるという意味で、面白い動きができるというのは個性、でもそれだけではなくて、テクニックというか、ダンスが上手ということではなくて。魅せられるダンサー。キャラクターでカバーするのではなくてダンサーとして魅せられるポジションでいたい。</p>
<p>質問14(追質問)</p> <p>プロジェクト大山で踊るのは楽しいという言葉が出来ましたが、具体的に何が楽しいのですか。</p> <p>ハラハラする感じですかね。大山は居心地がいいので楽しいのですが、踊るのが楽しいかというとお客様の反応ですね。</p> <p>私は作品が出来ていく中で、これ本当に大丈夫かなど結構あるんですよ。失敗というか、お笑いというとすべりみたいな心配をするというかお客様にとってどの辺まで共用範囲で受け入れてもらえるのかなと思うのですが。</p> <p>それは思い過ごしというか、ゆうり先輩がここまで計算しているかわからないのですが、当日お客様の反応はいいんですね。</p> <p>もちろん、贊否両論のあるのですけどね。色んな感想もありますが、それでもお客様の反応はいい。そこが私との差異や違和感ではなく単純に面白い。</p> <p>いつもぎりぎりで本番が来るので、果たしてこの作品は評価の前にどうなっているんだろっていうハラハラ感があるんです。でもそれって自分の力量を試されているわけではないのですが、メンバービーでは初日があけて作品が成長するというのがあるけど、初日のお客様に失礼。</p> <p>同じお金払っているので、最低限のことが出来て初日のお客様に見せなくてはいけないというのがあるんですが、それでも初日開けた時に「わ!大丈夫だ!」っていう驚きがある。これはなんでしょうね。</p> <p>大山というグループがそもそも持っている力があるから、お客様に受け入れられて、それで自分は安心して踊れるのかな。</p> <p>決して稽古日程が少ないとか、制作時間が少ないとかではなくて、もし長くてもきっとぎりぎりまであだこーだやっていると思うんです。でも幕が開けたときに大丈夫だって思えるのは大山の作品が持ってる力なんだなって。そういうところにいられるって幸せこだなと思います。</p>

<p>質問15(追質問) 古家さんの女性にとっての魅力の大きさってすごいんですね。</p> <p>魅力的な人だと思います。絶対古家ゆうりにはなれないっていうことです。尊敬っていうと大事過ぎて違うんですけど。憧れですかね。</p> <p>もちろん、コレオグラファーとしての才能はすごくあると思うんです。人を惹きつけるところ。</p> <p>プライベートでも可愛いですよね。愛らしい、不思議な人だなって思う。考えていることとか発言も。コレオグラファーとしてとはまた別の人間的なところですね。本人はすごく苦労するタイプですけどね。なぜか大体許せてしまします。</p>
<p>質問16(追質問) 妊婦ダンスを見た時はびっくりしたのですが、大山の女性としての視点とはどこですか</p> <p>被り物をする時から、女性性ということがあって。ゆうり先輩がとても女子なんだと思います。男の人は持っていない母性とか、産むということに対してすごく(意識がある)。</p> <p>多分、ゆうり先輩は一人でいられない人で誰かと常に関わっている人だと思うんですけど。いわゆるどろどろした女子の関係ではなく腹を割った女子って拳で分かち合った男同士の友情みたいにすごい深い。もともと持ってる女っていう認識って無意識のうちにつながっているものがあり、考え方とかが違っても無意識のうちにこの人とは関わりあえるというのをゆうり先輩は察しているんだろうなって思う。大山の作品を見ていると、みんなに甘えているんだろうなっていうのがある。メンバーに対してゆうり先輩が、それって心を許しているからできること。怒られるってわかっているけどできる。怒ってもらえるからできるというスタンスがあるんだろうなって。どう作品に生きるかというと</p> <p>別に女子的なノリで作っているわけではないけれど、共通の認識として女として生きてきて結婚して出産してという部分はどんな女性のグループでもそこからがあると思うのですが、母性や女としての意識はゆうり先輩がすごく強いから、私はさっぱりしているので、ああそうだよなって共感しながらわかっていく部分がある。作品のコンセプトやタイトルを考えているのはゆうり先輩なので、そういうところに女の部分がすごく出てくると思います。</p>
<p>質問17(追質問) 女性としての、産む性とか、身体の土着的な部分での繋がりを感じる。男では到達できない繋がり方。男は利害関係とかでつながるけど、女性はそれを一切乗り越えて、女性であるがゆえに繋がれるものがすごくあるんだなと話しかけていました。政治的なフェミニズムではなくて、ダンス的なフェミニズムの結晶ですね。</p> <p>子供を産んで、今後更に変わっていくんだろうなと思います。</p>
<p>質問18(追質問) 男性ダンサーはいない方がいいかな。</p> <p>大山としては女性のみでやるのがいいと思う。企画ものとしてはあってもいいけど。(僕はファンとして、男性は入れない方がいいと思います。個人的に)</p>
<p>質問19(追質問) 作品のコンセプトは大事なのですか</p> <p>ゆうり先輩が作品を作るときにおおまかなものがあると思いますが、お客さんに見せる作品ノートにまとめる段階で作品を作っていく中で固めているんだろうなと思います。おおまかなコンセプトがあんまりだと思います。</p> <p>コンセプト自体をはっきり直接聞くという機会はなくて、ある日突然知らされます。</p>
<p>質問20(追質問) 作品が出来上がって終わる頃にコンセプトを知られるというのは普通のことではないのですか</p> <p>それも作者によると思うんですけどね。でも大山も最初からタイトルは決まっているので、その時点でおおまかなものは先輩の中であると思います。</p> <p>構成している時にこういったシーンが欲しいという具体的なものはあるので、私たちも少なからず色々な情報の中でこういう作品を作りたいのだろうなっていう理解はある。</p> <p>作品ノートとして抽出された言葉は直前。</p>
<p>質問21(追質問) プロジェクト大山に対する葛藤はダンサーとしてはないの</p> <p>稽古にいって、何もしないというのはダンサーとしては辛い。作品で悩みがあり進まない時は、どの作家の人もそうだけど、なんでも試したい人や考えたい人があって、それが稽古のタイミングうまくつじつまが合わないというのはもしかしたらあるかもしれない。結構何もない日が続くとどうするのかなーっていうのはある。あるシーンを練習しながら、先輩に思考が降りてくるのを待つ。</p>

8. プロジェクト大山におけるカンパニーの形成

全体を通してのダンサーAとダンサーBの共通項は、振付家古家を中心としながらも其々が動きあっていくことを通して生成されるというカンパニーの在り方への認識である。演出や振付といった作品の創作に関しても、広報や制作部分でのチームワークに関してもお互いが自ら意見を出し合い、実際に行動し、更に両者の関係性が変化し続けている。作品の軸を成す「女性」というテーマを、自らの等身大として受け止めている点もカンパニーが継続されている理由の一つであると考えることができる。年齢を重ね、結婚や出産という生活環境や社会的立場の変化がダンスと分離せずに溶け合って作品化される。また稽古のスタイルも同時に変化している。ダンスが非現実的な表象の世界を現すアートとしてだけでなく、日常の変化による身体の感覚変化を取り込むことが自然に起きるカンパニーであることもメンバーの言葉から読み取れた。ダンスを続けることが、カンパニーに所属することと日常の生活の変化と分離していない。

また、プロジェクト大山のカンパニー構成の特徴は、振付家に寄り添った思考がメンバーから自然に発生するところにある。振付家としての実力やセンスを客観的にメンバーが認めている。

また衣装や音楽のスタッフが立ち上げ期から変わらず継続してチームの一員であることが、メンバー各人の安心感と自信に繋がっている。特にターニングポイントといえる2010年のトヨタコレオグラフィーアワードでの受賞後には、周りの評価が振付家ののみでなくメ

ンバーの意識も変え、カンパニーへの責任感が個々のレベルで生まれている。このことで、カンパニーの特徴や見せたい世界観をメンバー各々が各人の言葉で発言できている。

振付については振付家の趣向の比重が高く、それに応える形でメンバーは取り組んでいるということについてダンサーBは以下のように語った。「少なくとも同じ振付をやってるのに全然違うというのは、みんなが近づこうとしてぎゅーっと凝縮されたところからこぼれ落ちる個性って結構濃い個性が出るから面白いんだろうな」。ダンサーBが「見合ったシーンが与えられているということは、大山っていうカンパニーだけでなくダンサー個人がたつし、作品を作っていて面白い部分」と述べるように、メンバー各人が自分のカンパニー作品におけるキャラクターや役所を理解していて、売りはここであると認識している。更に稽古の進行や振付家との関係性に関しても其々が立場を冷静に分析できていると読み取れた。

更に、自身がメンバーであるということへの主観的な判断ではなく客観的にカンパニーが面白いと感じており、より活動の幅が広がり普及していくカンパニーであるという信念を持っている。自身が出演しているかいないかに関わらず、カンパニーが沢山の人の目に届く存在になるように期待している発言がみられた。

9. おわりに

ダンスカンパニーのあり方を軸としたコンテンポラリーダンスの考え方に関して、プロジェクト大山の考察を試みた事から以下の気づきがあった。ゆるやかな繋がりで継続されるカンパニーの形成により、ダンス以外での精神面の成長や考え方の変化がカンパニーの形成に大きく関わることである。コンテンポラリーダンスが社会性や現代の感覚をいち早く取り入れながら、身体を提示するものであるからこそ、こうした心情の変化が作風へもカンパニーの形成にも関与するのではないかだろうか。同時代のいま、ここにある感覚をどのようにダンスに転換するかを突き詰める舞踊の、カンパニーの在り方もまた時代の変化を反映するのであろう。

また、大山の主宰者の言葉に「私共が考えるコンテンポラリーダンスの魅力は、「いま、ここで生きている身体感覚、身体の表情の豊かさである。言葉、文脈では表せない感覚を生の舞台芸術であることの必然性として、説明的・理論的に訴えかけるのではなく、観客自身の感覚、感情といったものに伝わるような表現を追及していきたい。それこそがコンテンポラリーダンスでしか実現しない、観客の体験となる」とあるように、生きること自体の変化や些細な日常の瞬間を直接反映したいという欲に駆られ、ダンスが生まれる。このことをコンテンポラリーダンスとするならば、はじめに記した通り、固定概念を持たず変容し続ける形態を指すコンテンポラリーダンスは、その集団が誰を中心としているか、どのような背景を持っているのか、また資金や環境との関係によって多種多様の形態がある。偶然にも日本を土壌とし、大学という教育機関が出発点であることから、プロジェクト大山はこうしたカンパニーの生成の特徴が明るみとなった。

生き方そのものへの問い合わせカンパニー生成への問い合わせに直接影響していると本論を通して分かり、さらなるカンパニー生成への考を深めたい。

参考・引用

- 1) 関典子(2014)Site Specific Dance Performance 考－コンテンポラリーダンスにおける動向に着目して－。神戸大学大学院人間発達環境学研究科研究紀要、第8巻、第1号
- 2) アニエス・イズリース著：岩下綾 松澤慶信訳（2010）ダンスは国家と踊る フランスコンテンポラリー・ダンスの系譜。慶應義塾大学出版会、東京
- 3) 尼ヶ崎彬（2002）海図のない航海－90年代のコンテンポラリー・ダンス。コンテンポラリー・ダンス・シリーズ4、愛知芸術文化センター
- 4) 尼ヶ崎彬（2004）ダンス・クリティック舞踊の現在/舞踊の身体。勁草書房、東京
- 5) 石井達朗（2011）身体が語ることのみがすべて。ダンスマガジン2011年2月号、新書館、東京：87
- 6) 市川浩（1993）舞踊の現象学。季刊アート・エクスプレス No.1、新書館、東京：78-83
- 7) 市川浩（1993）舞踊の現象学。季刊アート・エクスプレス No.1、新書館、東京：78-83
- 8) 市川雅（1995）ダンスの20世紀、新書館、東京
- 9) 片岡康子（1991）舞踊学講義。大修館書店、東京
- 10) 片岡康子（1999）20世紀舞踊の作家と作品世界。遊戯社、東京
- 11) 金森穰、篠山紀信（2005/10）スペシャルトーク。特別企画 Noism04『SHIKAKU』上映会
- 12) 神澤和夫（1990）20世紀の舞踊。未来社、東京
- 13) 神澤和夫（1996）21世紀への舞踊論。大修館書店、東京
- 14) 上林済雄（1992）二十世紀の舞踊史。ダンスワーク No.45、ダンスワーク舎、東京
- 15) 唐津絵里（2000）のにおけるダンスの受容と現在。コンテンポラリー・ダンス・シリーズ、愛知芸術文化センター：28-31
- 16) 国吉和子（2000）新しい靴を履くとき。コンテンポラリー・ダンス・シリーズ3、愛知芸術文化センター：8-11
- 17) 西條剛央（2007）ライブ講義・質的研究とは何か SCORMベーシック編。新曜社
- 18) 桜井厚・小林多寿子（2005）ライフストーリー・インタビュー質的研究入門。せりか書房、東京
- 19) 佐藤郁哉（2008）質的データ分析入門。新曜社、東京
- 20) 仙道弘生（2007）パフォーミングアーツにみる日本人の文化力。水曜社、東京
- 21) 高木英樹、緒形ひとみ、真田久、坂入洋右、嵯峨寿（2008）スポーツマンに必要な人間力とは何か。筑波大学体育学
- 22) 貫成人（2000）越境する身体。コンテンポラリー・ダンス・シリーズ3、愛知芸術文化センター：34-37
- 23) 貫成人（2002）「コンテンポラリーダンス」という概念。上演舞踊研究、vol.3、お茶の水女子大学上演舞踊研究室、東京：5
- 24) 乗越たかお（2006）コンテンポラリー・ダンス徹底ガイド HYPER。作品社、東京
- 25) 平山素子（2004）ダンサーの視点からコンテンポラリーダンスを語る。上演舞踊研究、vol.5、お茶の水女子大学上演舞踊研究室、東京：11-15
- 26) 細川江利子（2010）さまざまなダンスの世界。女子体育6、社団法人日本女子体育連盟、東京
- 27) 松澤慶信（2003）われわれの時代のダンスと表現主義舞踊についての覚え書き。身体をキャラクチャーする - 表現主義舞踊の系譜。慶應義塾大学アート・センター、東京

- 28) 三浦雅士 (1993) 舞踊、炎える焦点。季刊アート・エクスプレス No.1、新書館、東京：10
- 29) 三輪亜希子 (2004) 金森穣研究—作品『SHIKAKU』に始まるダンス・カンパニーの設立—。
お茶の水女子大学卒業論文
- 30) 山口順子 (1990) 舞踊史方法論の一考察～現代の舞踊。筑波大学大学院修士論文
- 31) 山下裕子 (2003) コンテンポラリー・ダンスにおけるダンサーの魅力に関する研究－新進プロダンサーを対象に－。筑波大学大学院